



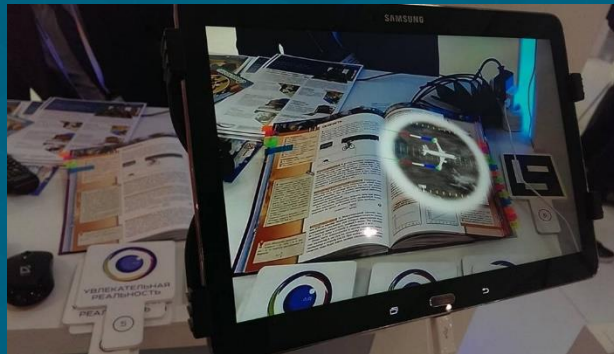
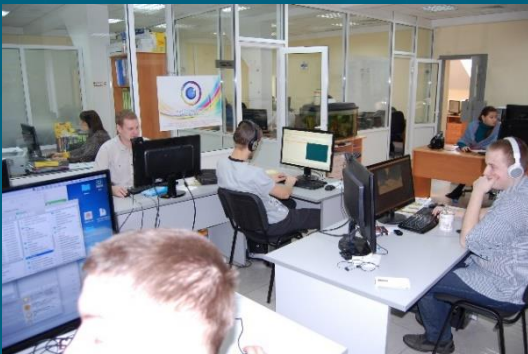
# УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ РЕАЛЬНОСТЬ

Интерактивные мультимедийные решения нового поколения



## О компании

- Основное направление деятельности: разработка программного обеспечения для стационарных и мобильных платформ.
- Основной упор: образовательные системы и анимированный интерактивный 3D-контент для них.
- Исследовательская деятельность







УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

## Команда

- Более 20 высококвалифицированных сотрудников.
- Молодые ученые, кандидаты наук и преподаватели.
- Привлекаемые эксперты из Высшей школы экономики и других компаний разработчиков ПО
- Детская исследовательская лаборатория







## Деятельность

- Сотрудничество с государственными фондами и высшими учебными заведениями.
- Гибкость, универсальность и творческий подход к любой задаче.
- Участие в международных выставках, форумах и конференциях.







## Основные показатели

- Разработан кроссплатформенный продукт «Увлекательная реальность»
- Присвоен рейтинг «А» от сервиса Russian Startup Rating.
- Компания стала резидентом «Технопарка Мордовия».
- Лауреаты конкурса «Лучшие товары Мордовии 2014» номинированы на конкурс «100 лучших товаров России».
- Участие в 4 крупных международных выставках и конференциях.
- Сотрудничество с образовательным подразделением компании Samsung Electronics



УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

## Образовательный комплекс

Учебно-методический программно-аппаратный комплекс для проведения виртуальных лабораторных работ по школьному курсу физики с использованием технологий трехмерной графики и дополненной реальности»



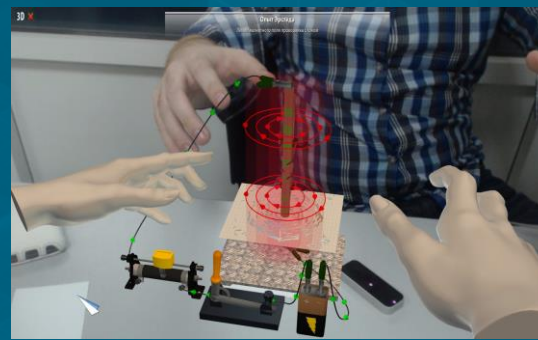
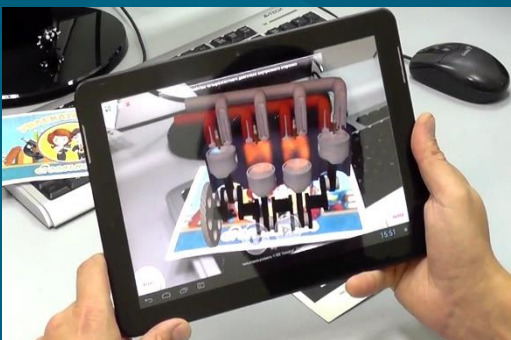
Дополненная реальность, 3D-стереоскопия, бесконтактное управление и новый подход к визуализации процессов и явлений





## Назначение комплекса

Вспомогательное средство при проведении теоретических и практических занятий по физике 7-9 классов. Позволяет:



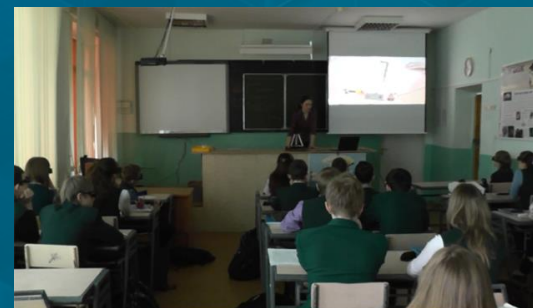
- Проводить наглядные 3D-демонстрации физических процессов и явлений без использования штатного лабораторного оборудования.
- Проводить индивидуальные и групповые практические занятия, используя метки дополненной реальности или существующие печатные издания.
- Организовывать самостоятельную работу учеников как в классе, так и дома (в том числе для дистанционного обучения).





## Применение комплекса

- 3D классы дополненной реальности (на 20-30 учеников)
- На оборудовании уже имеющемся в школе, так и поставляемом отдельно.
- Наглядные 3D-демонстрации без применения штатного лабораторного оборудования.
- Поддержка 3D-стерео форматов и устройств



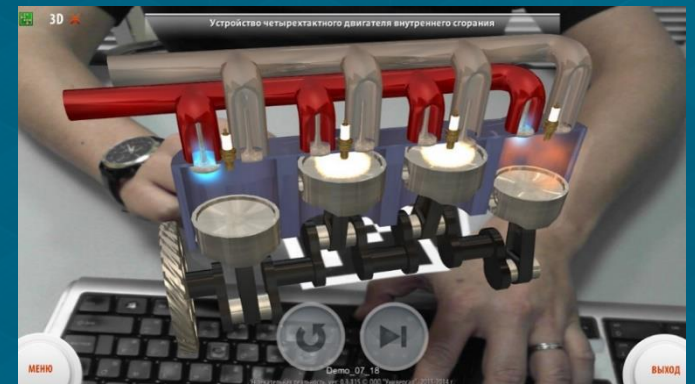
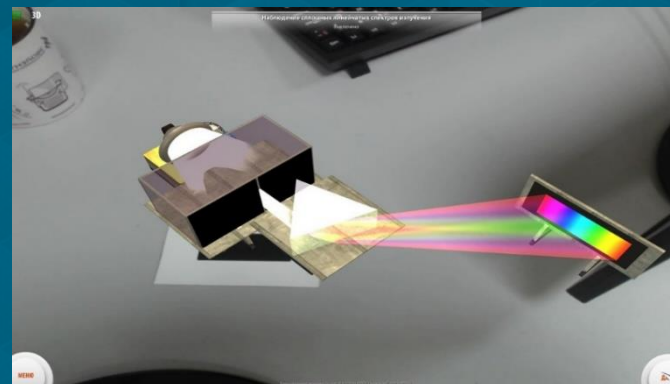
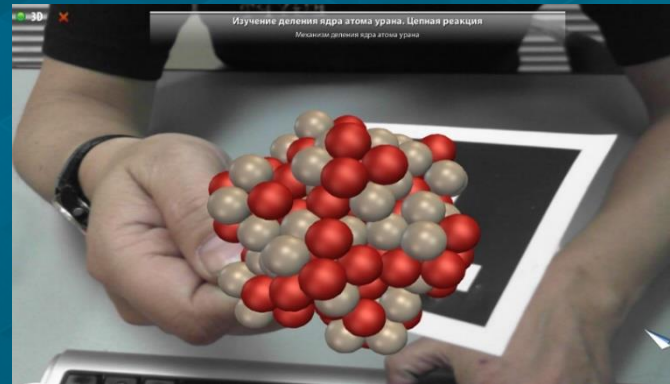
Проектор + экран (телевизор, плазменная панель)  
Компьютер + веб-камера (ноутбук)  
Программное обеспечение + печатные материалы





## Содержимое

- 9 разделов физики 7-9 класс
- 100 работ, 300 моделей
- Интерактив
- Анимация
- Детализация
- Наглядность
- 3D объем
- Эффект присутствия

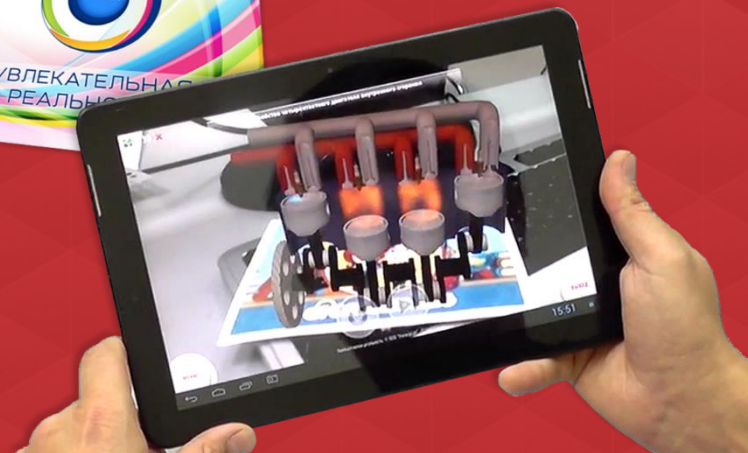






## Дополнительные решения

- Мобильная версия образовательного комплекса
- Учебник с дополненной реальностью
- Электронные учебники с интерактивными элементами и 3D-контентом)
- Руководства пользователя и виртуальные тренажеры
- Системы виртуальной реальности на базе GearVR
- Полиграфия с дополненной реальностью
- Игры и развлечения
- Навигация на местности и оживление архитектурных объектов
- Решения для выставок и презентаций







УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

## Мобильная версия образовательного комплекса «Увлекательная реальность»

Мобильное приложение для самостоятельного выполнения виртуальных лабораторных работ и просмотра демонстраций по физике 7-9 классов с использованием мобильного устройства и одного маркера дополненной реальности.

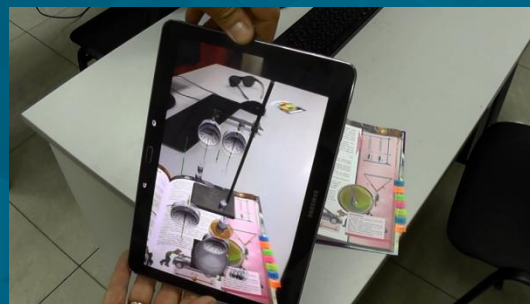






## Живой учебник с дополненной реальностью

Мобильное приложение для “оживления” страниц печатного учебника с помощью технологии дополненной реальности. В этой версии продукта маркерами дополненной реальности являются страницы школьного учебника, на которых, при просмотре через мобильное устройство, разворачиваются анимированные трехмерные сцены и “живые” демонстрации процессов и явлений по изучаемой теме.







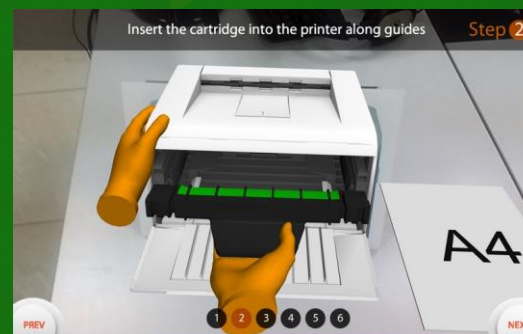
УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

# Руководства пользователя и виртуальные тренажеры с элементами дополненной реальности

Мобильное приложение для наглядного обучения пользователя взаимодействию со сложными приборами или процессами.

Виртуальное интерактивное пошаговое руководство пользователя.

Сложные многоуровневые системы подготовки специалистов к работе на промышленном оборудовании.







## Электронный учебник с 3D-моделями и интерактивом

- Трехмерные анимированные модели
- Практические задания
- Встроенные в страницу видео- и аудиоматериалы
- Графики и диаграммы
- Таблицы и формы ввода значений
- Интерактивные модели
- Слайд-шоу и презентации
- Элементы оценки знаний и тесты

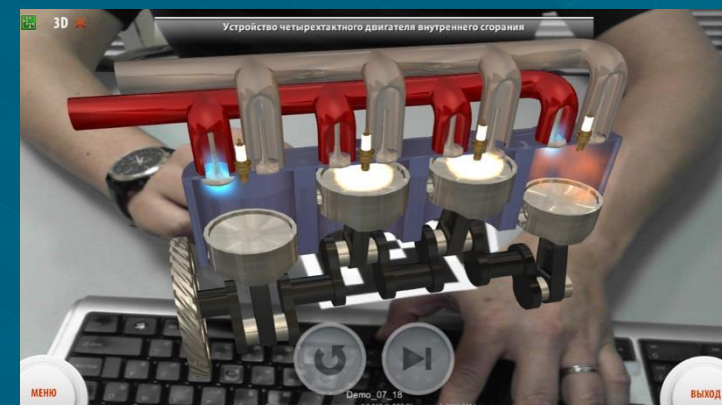
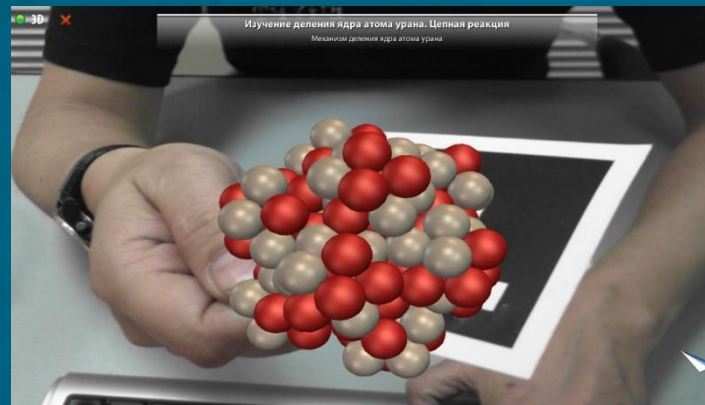
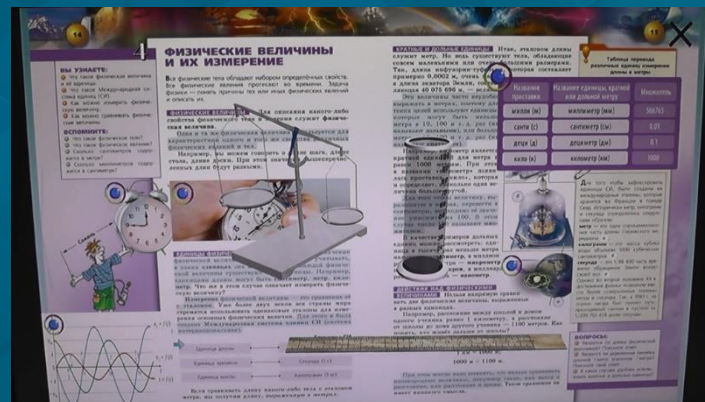






# Электронный учебник: интерактивные анимированные 3D-демонстрации

- Трехмерные модели и сцены, позволяющие в деталях показывать те или иные предметы или явления, визуализировать процессы, протекающие в них и наглядно показать изучаемый материал в понятной и интересной для ученика форме.

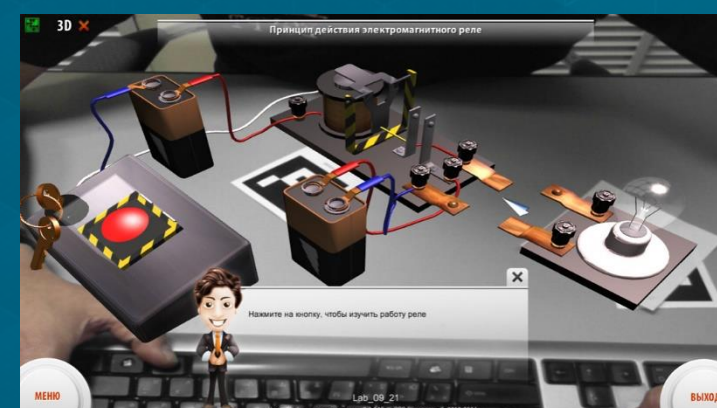
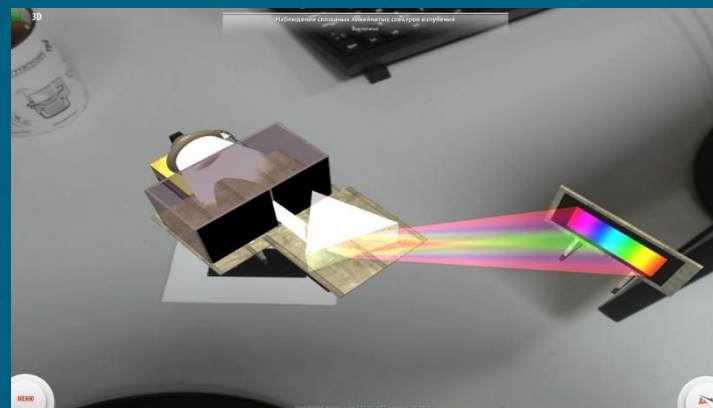
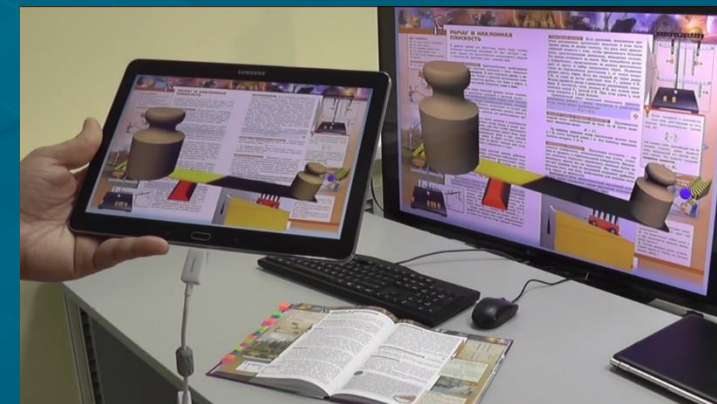
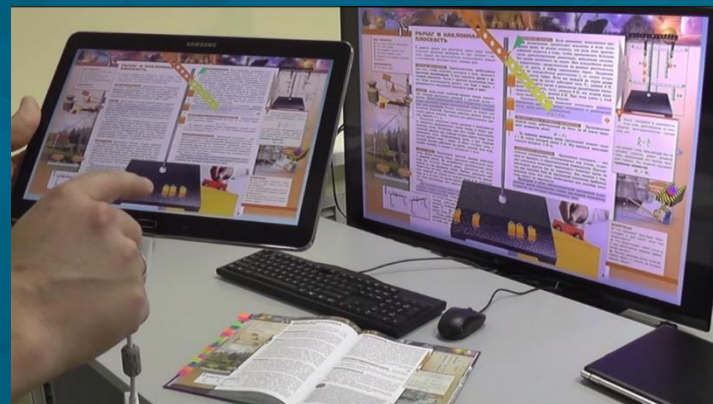






## Электронный учебник: 3D-сцены для виртуальных практических занятий

- Виртуальные лаборатории, позволяют пользователям напрямую взаимодействовать с моделями и проводить эксперименты прямо на странице учебника.
- Они обладают нелинейным сценарием, в котором результат зависит от действий пользователя.

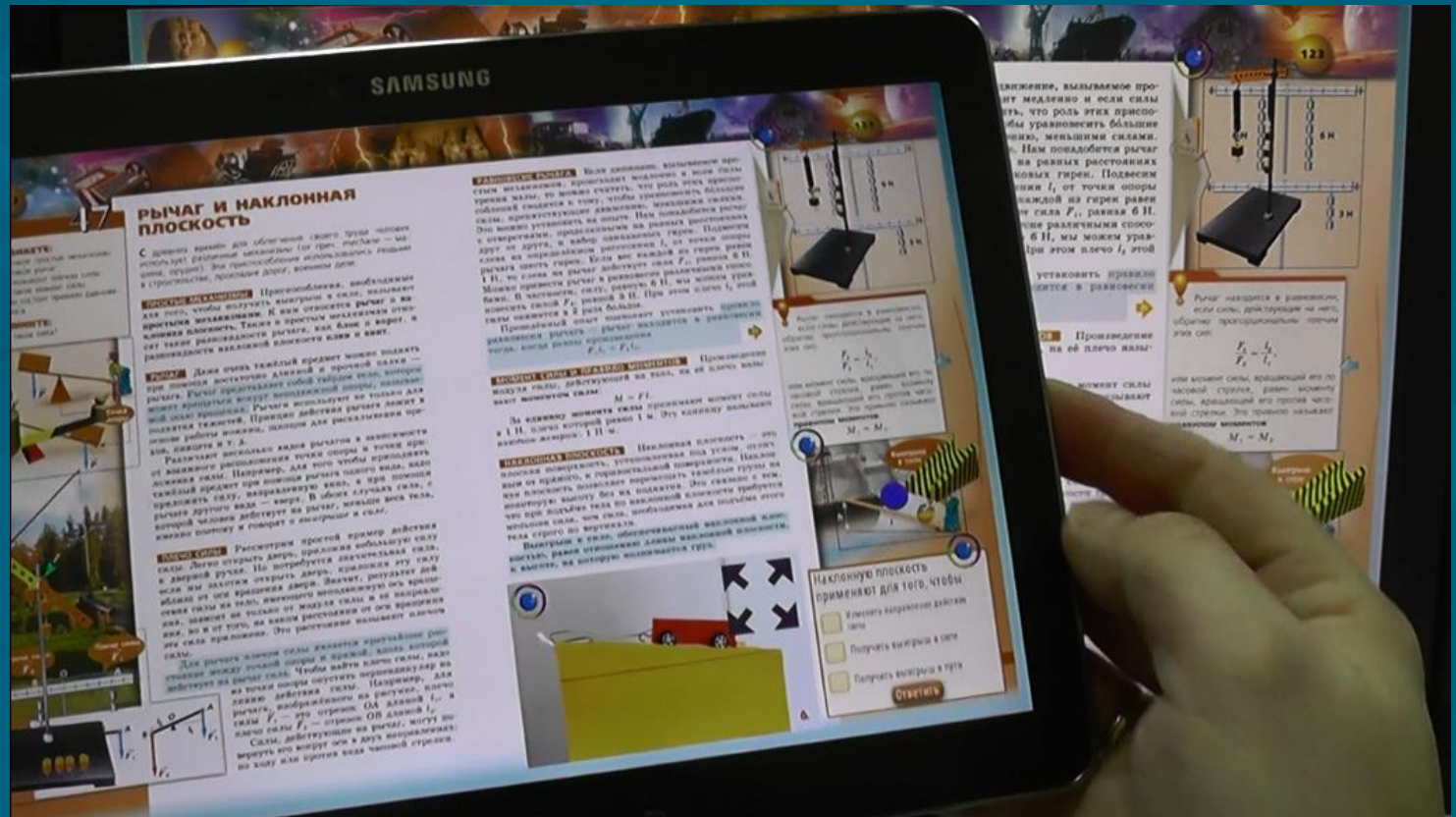






# Электронный учебник: Встроенные видеоматериалы и аудиозаписи

- Позволяют оживить методические материалы
- Просматривать видео по теме прямо в тексте, непосредственно с текущей страницы
- Слушать звуковое оформление и аудио книги
- Не отвлекаться на переключение и запуск дополнительного контента

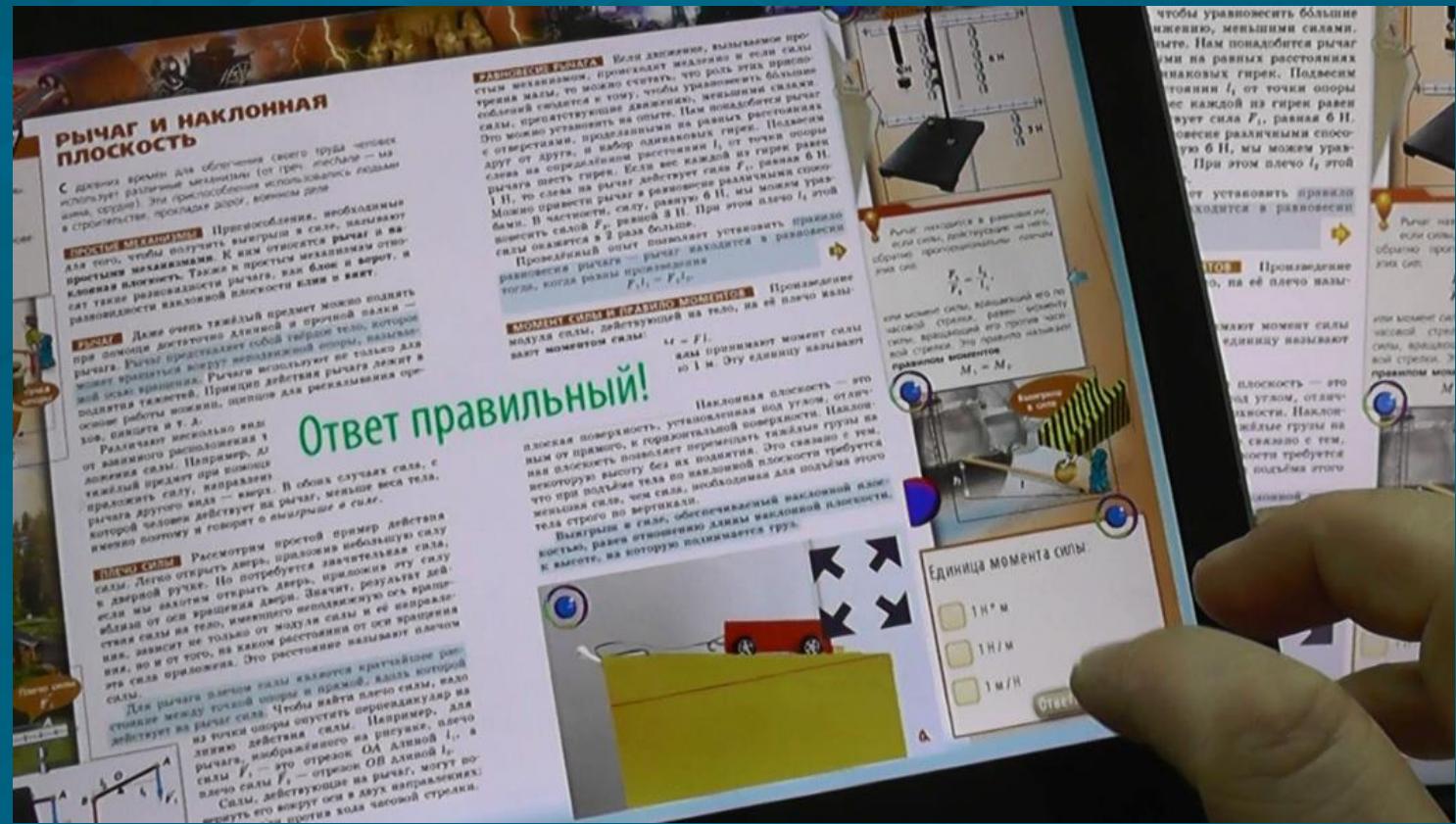






# Электронный учебник: встроенные тесты и системы контроля знаний

- Позволяют проводить тестирование учеников и закреплять полученные знания, отвечая на контрольные вопросы по изучаемой теме.
- Блоки с вопросами встраиваются непосредственно в текст страницы и ученик может отвечать на вопросы не отрываясь от изучаемого материала.

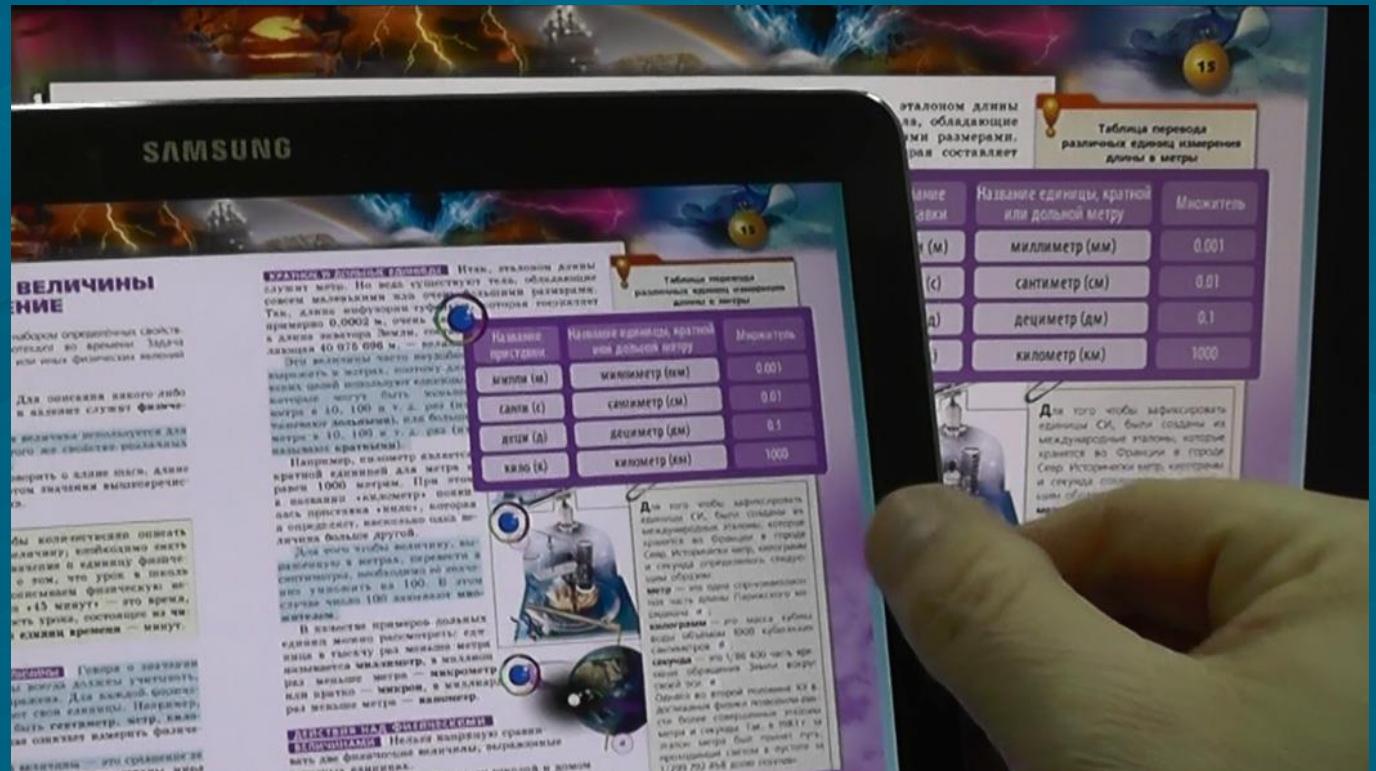






# Электронный учебник: интерактивные таблицы и формы ввода данных

- Могут быть использованы для ввода и проверки данных при выполнении каких-либо практических заданий с 3D-сценами, а также для контроля знаний пользователя учителем.

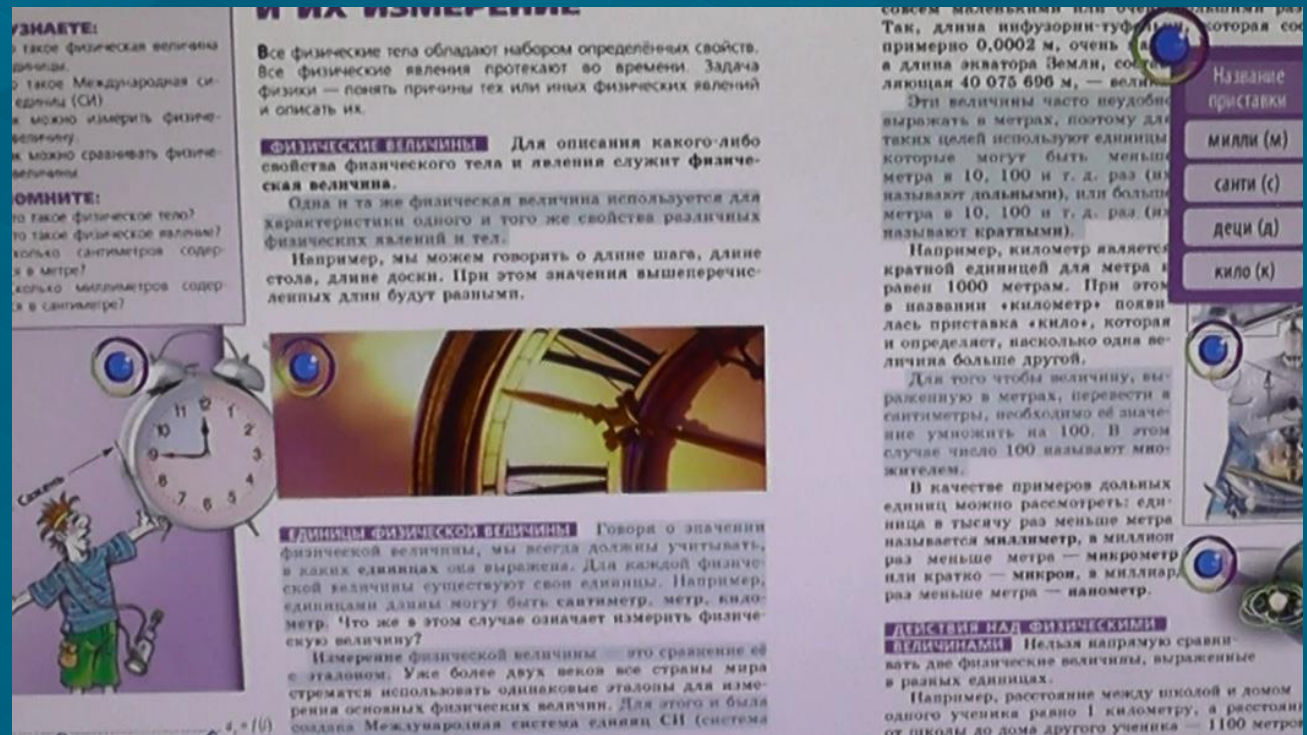






# Электронный учебник: Переключатель изображений и встроенные презентации

- Для показа слайдшоу однотипных изображений и мини презентаций по выбранной теме прямо в тексте.
- Пользователь имеет возможность управлять показом.
- Детальный просмотр слайдов







## Графики и диаграммы

- Позволяет отображать в тексте интерактивные анимированные 2D и 3D графики и диаграммы, которые могут как сопутствовать проведению какого-либо эксперимента, так и отображать зависимости различных величин и статистических данных.







## Прототип платформы для электронных учебников с поддержкой 3D-контента

- Кроссплатформенное мобильное приложение разработанное в Unity 3D
- Минимальные технические требования (Android 2.3, iOS 6.0, MEM 1Gb, PROC 1GHz, VIDEO с поддержкой GLS 2.0)
- Скорость работы
- Удобная навигация
- Минимализм интерфейса
- Предварительная загрузка контента





## Образовательные системы с виртуальной реальностью

- Очки виртуальной реальности Gear VR
  - Смартфон Samsung GALAXY Note 4
  - Приложение Android
- 
- Полное погружение пользователя в виртуальную среду
  - Пользователь становится непосредственным участником происходящих вокруг него событий
  - Процесс изучения становится увлекательным и наглядным







УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

## Полиграфия и рекламная продукция с дополненной реальностью

Мобильное приложение, позволяющее превратить вашу печатную полиграфическую продукцию (визитки, календари, стикеры, билборды, каталоги и пр.) в полноценные 3D-презентации вашей компании или продукта, с возможностью онлайн заказа и покупки.



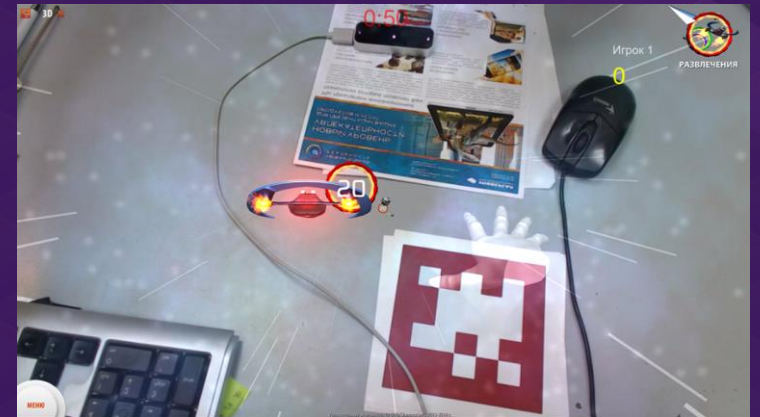
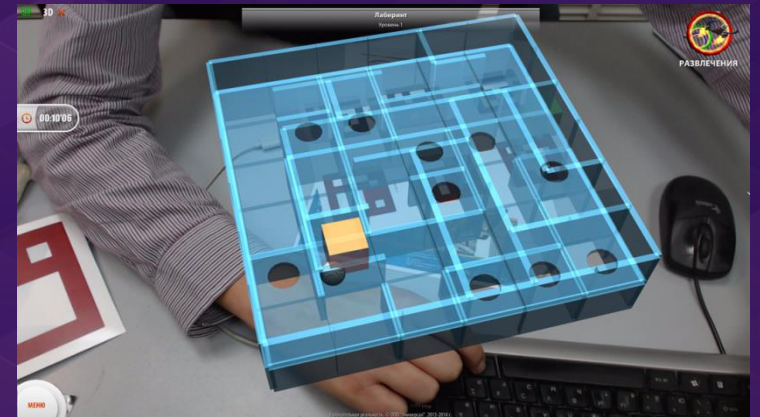




УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

Игры, интерактивные демонстрации и промо-акции. Тематические, стилизованные и брендированные развлекательные приложения.

Разработанные по вашему сценарию мобильные приложения, с элементами дополненной реальности, позволяющие добавить игровой момент в любое, даже самое скучное событие. Они позволяют полностью захватить внимание пользователя и легко донести до него всю необходимую информацию.







УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

## Навигация на местности и оживление уличных объектов с дополненной реальностью

Комплексное решение для презентации географических объектов и территорий с использованием мобильных устройств. Объекты получают новый информационный слой через средства визуализации, реализуемые с помощью системы распознавания объекта, его привязки к географическому расположению и дополнения реальности виртуальными элементами. Презентация сопровождается маркерной навигацией на территории объекта и организацией маршрутов пользователей по ключевым точкам.







УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

## Решения для выставок и презентаций

Интерактивная презентация с использованием мобильных устройств и меток дополненной реальности, позволяющее организовывать эффектные привлекающие внимание выставочные стенды и презентационные залы без необходимости физического присутствия демонстрируемого оборудования.

Удобно в случае необходимости демонстрации громоздкого и объемного оборудования.

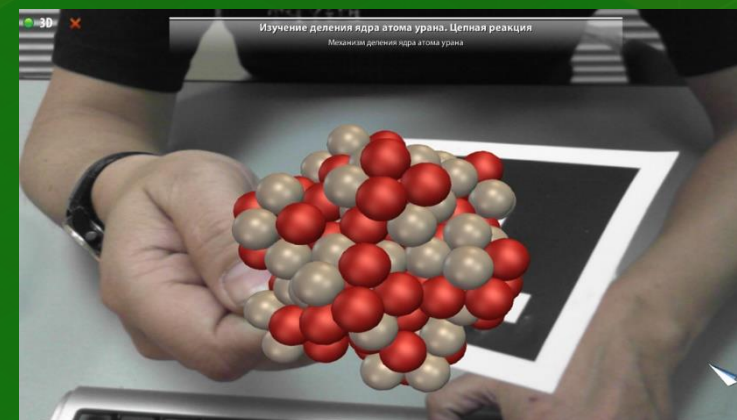






## В итоге...

- Большое количество эксклюзивного интерактивного 3D-контента
- Возможность разработки практически любого сценария или методики
- Интеграция с печатными и электронными изданиями
- Профессиональная команда







УВЛЕКАТЕЛЬНАЯ  
РЕАЛЬНОСТЬ

Спасибо!

## Контактная информация

### Департамент «Увлекательная реальность» ООО «Интернет для жизни»

Адрес: 430007, Республика Мордовия,  
г. Саранск, улица Студенческая,  
дом 13б, корпус 1.

[www.funreality.ru](http://www.funreality.ru)

8 (8342) 31-41-05  
8 (8342) 31-21-00

Почтовый адрес: 430005, г. Саранск,  
ул. Пролетарская, д. 36, пом. 1

[info@funreality.ru](mailto:info@funreality.ru)